

## FICHE ACTIVITÉ

### - Réalisation d'une BD avec Comic Strip It -

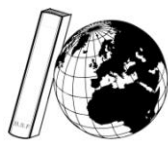
<b>Durée de préparation :</b> 1h	<b>Durée de l'animation :</b> 1h30
----------------------------------	------------------------------------

<b>Public :</b> enfants/ados à partir de 8 ans. Convient aussi pour des adultes.	<b>Nombre recommandé de participants :</b> 6 à 8 participants.	<b>Taux d'encadrement :</b> 6 à 8 participants pour un animateur, sauf si on a vraiment un niveau grand débutant sur les tablettes, on limitera à 6.
--	--	--

<b>Matériel utilisé :</b> une tablette pour 2 participants minimum + des feuilles + des stylos.	<b>Contenus utilisés :</b> l'application Comics Strip It + des bandes dessinées du module orange + le « Petit lexique de la Bande dessinée » dans le serveur.
---	---

<b>Objectifs pédagogiques :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Savoir utiliser l'application Comics Strip It.</li><li>- Reconnaître une bande dessinée et les éléments qui la caractérisent.</li><li>- Exprimer ses idées en liant texte et image.</li></ul>	<b>Pré-requis :</b> savoir lire.	<b>Compétences travaillées :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Agilité numérique</li><li>- Imagination</li><li>- Rédaction</li><li>- Dessin</li><li>- Collaboration</li></ul>
---	----------------------------------	---

<b>NB pour l'animateur :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Il est important de maîtriser le fonctionnement de l'application avant de commencer l'activité.</li><li>- Cette animation peut être mise en place après un atelier de sensibilisation, pour favoriser l'apprentissage sur une thématique particulière en stimulant la créativité des participants. Par exemple, l'animateur peut faire une animation sur les discriminations, et inciter les participants à créer une bande dessinée sur cette thématique. Cela permet de mettre en application les savoirs mobilisés durant l'animation afin de mieux les retenir.</li></ul>
--



## Déroulement :

### 0) Préparation – 1h

- L'animateur se familiarise avec l'application Comics Strip It.
- L'animateur se familiarise avec le langage de la bande dessinée, à l'aide du Petit Lexique, présent dans le Kit de l'animateur sur le serveur.
- Il sélectionne des bandes dessinées dans le module orange et les dispose sur la table.
- Il prépare une tablette par participant, ou une tablette pour deux participants, qui sont bien chargées et prêtes à fonctionner.
- Il prépare également des feuilles et des stylos pour chacun.

### 1) Lancement – 45 minutes :

- L'animateur accueille les participants et les rassemble par duo.
- Chacun est invité à découvrir et feuilleter les bandes dessinées disposées sur la table pour s'en inspirer
- L'animateur questionne les participants sur les différents éléments qui constituent une bande dessinée (la planche, les bulles, les personnages, les cases, etc.). Il les guide dans la découverte du format BD.
- L'animateur présente l'application Comics strip it en détaillant les étapes de création d'une case et les différentes fonctionnalités de l'appli (photo, choix typographique et taille de police, ajout d'onomatopées).

### 2) Déroulé – 45 minutes :

- Les participants, par duo, vont imaginer une histoire (étapes de l'histoire, personnages, décors, dialogues, etc.). L'animateur peut choisir de leur donner une thématique ou non. Ils écrivent les différents éléments de leurs histoires sur les feuilles de papier.
- Ils la découpent en différentes étapes, qui vont correspondre aux différentes cases de la bande dessinée.
- Ils utilisent ensuite l'application Comics Strip It pour créer leur bande dessinée à partir de leur scénario. L'animateur peut passer entre les groupes pour les aider.

### 3) Clôture – 15 minutes :

- Chaque duo présente sa bande dessinée au groupe.
- L'animateur leur pose des questions sur les difficultés qu'ils ont rencontrées durant la création de leur bande dessinée. On peut échanger autour des différents ressentis.
- Les BD numériques sont sauvegardées et transférées sur le serveur de l'Ideas box par l'animateur.